



P.N: 21-27 SETTEMBRE LABS

UN'AVVENTURA NEL REGNO DI

STEAM

ATTENZIONE!
IL GRIGIOBUIO
STA SPEGNENDO
I COLORI DEL
REGNO!



NUMERI
LOGICA



ACQUA
SCIENZA

AIUTA LEO A SALVARE
L'ALBERO PRISMA
E A SCONFIGGERE IL GRIGIOBUIO!



NATURA
GEOMETRIA



TECNOLOGIA
INNOVAZIONE

1

**LA VALLE DEI
NUMERI VIVENTI**



Enigmi matematici
e sfide di logica

2

**LE CASCATE
DI CRISTALLO**



Esperimenti sull'acqua
e le sue meraviglie

3

**LA FORESTA
DEI SUSSURRI**



Botanica, fotosintesi
e geometria naturale

4

**IL LABIRINTO
DEGLI ANIMALI GUIDA**



Osservazione, istinto
e orientamento

5

**IL PICCO
DELL'EQUILIBRIO**



Fisica, forze e
leggi della natura

6

**LA CITTÀ
DEGLI INGRANAGGI**



Tecnologia, coding
e pensiero creativo

7

**LA GRANDE
ESCAPE ROOM**

Raccogli i sette cristalli
e riattiva l'Albero Prisma!



PENSA
con logica
e curiosità



SCOPRI
con esperimenti
e osservazioni



COSTRUISCI
con creatività
e ingegno



INNOVA
con tecnologia
e coding



COLLABORA
in squadra e
diventa un eroe



**DIVENTA ANCHE TU
UN CAVALIERE DEL
REGNO DI STEAM!**



PERIODO
2-3-4-7-8-9-10 settembre



ORARI
dalle 8:45 alle 12:45



SCUOLA
primaria di Bellusco



DESTINATARI
classi terze

COESIONE
ITALIA 21-27
SCUOLA E
COMPETENZE



Cofinanziato
dall'Unione europea



MIM
Ministero dell'Istruzione
e del Merito